



# Postgres funkcionalnosti

Pristup podacima iz programskog koda  
25/26

Ishod učenja 1

# Sadržaj

- (1) SQL - podsjetnik
- (2) Podatkovni tipovi
- (3) Sequence
- (4) Indeksi
- (5) Transakcije
- (6) Docker setup
- (7) Primjeri

# Strukturirani jezik upita - SQL

(1) DDL (Data Definition Language)

CREATE, DROP, ALTER

(2) DML (Data Modifying Language)

CRUD operacije (INSERT, SELECT, UPDATE, DELETE)

filtracija (WHERE) i sortiranje (ORDER BY)

agregatne funkcije (AVG, COUNT, SUM, MIN, MAX) s grupiranjem (GROUP BY)

# SQL funkcije

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION species_category(sp_name TEXT) RETURNS TEXT  
AS $$
```

```
BEGIN
```

```
    IF sp_name ILIKE 'a%' THEN RETURN 'Group A';
```

```
    ELIF sp_name ILIKE 'b%' THEN RETURN 'Group B';
```

```
    ELSE RETURN 'Other';
```

```
    END IF;
```

```
END;
```

```
$$ LANGUAGE plpgsql IMMUTABLE;
```

-- Funkcije mogu biti IMMUTABLE, STABLE i VOLATILE (ovisno o kontekstu korištenja)

# Podatkovni tipovi

Za izradu ORM-a, potrebno je izvesti mapiranje osnovnih Postgres podatkovnih tipova na programske podatkovne tipove, npr.

- + `varchar(255)`  $\Rightarrow$  `string`
- + `bigint`  $\Rightarrow$  `long`
- + `Timestamp [without time zone]`  $\Rightarrow$  `DateTime`
- + ...

Dobro proučiti podatkovne tipove dostupne u Postgresu:

- + <https://www.postgresql.org/docs/current/datatype.html>

# Postgres sekvenca

Objekt u bazi podataka koji osigurava autoinkrementalno generiranje nove vrijednosti (najčešće za primarni ključ).

Funkcije:

`nextval( 'seq' )`

→ inkrementira i vraća sljedeću vrijednost

`currval( 'seq' )`

→ posljednja vrijednost korištena u ovoj sesiji

`setval( 'seq', N)`

→ postavlja vrijednost sekvence na N

Od PG 10+, identity stupci (`GENERATED ALWAYS AS IDENTITY`) se preferiraju nad `SERIAL` tipovima.

# Postgres sekvenca

Kreirana implicitno kada se koristi **SERIAL** podatkovni tip ili eksplicitno putem **CREATE SEQUENCE**

- + u pozadini je sadržan brojač u kataloškoj relaciji koji je pohranjen u `pg_sequence` sistemskom katalogu
- + jednom kada je vrijednost inkrementirana, ista je izgubljena čak i ako je transakcija poništena (eng. *rollback*) – osigurava jedinstvenost

# Indeksi

Indeksi se koriste kada želimo poboljšati performanse upita pretrage i/ili sortiranja podataka iz tablice. U pozadini se stvara **B-stablo** struktura podataka (binarno stablo pretrage) koja omogućuje binarno petraživanje u vremenskoj složenosti  $\sim O(\log n)$ .

*Default* ponašanje je linearna pretraga (eng. *sequential scan*).

```
CREATE INDEX name ON table [USING <algorithm>] (column, <...>)
```

- + **B-Tree**

Podržani operatori: <, <=, =, >=, >

- + **GIN**

full-text search / JSONB / arrays

- + **GiST**

geometric, full-text search

- + **BRIN**

veliki sekvencijski podaci (primjer: *time-series*)

- + **Hash**

usporedbe jednakosti po *hash* vrijednosti



# Vrste indeksa

## pojedinačni (**single index**)

klasičan indeks na jednom stupcu

## parcijalni (**partial index**)

samo redovi koji zadovoljavaju dani uvjet će biti indeksirani (npr. `WHERE TYPE = 'A'`)

## composite (**single index**)

indeks na više stupaca, ukoliko spora pretraga/sortiranje zahtijeva više stupaca

## funkcijski(**functional index**)

podaci će biti indeksirani u ovisnosti o rezultatu funkcije (npr. `CREATE INDEX ON lower(name)`)

# Problemi s indeksima

Umetanje i brisanje !!

`animal` tablica sadrži podatke o taksonomski određenjima različitih životinjskih vrsta (kingdom, phylum, class, order, family, genus, species) te sadrži sljedeći indeks:

```
CREATE INDEX animal_canonical_name_idx ON animal(canonical_name)
```

Koji upiti će koristiti novostvoreni indeks? (hint: koristite EXPLAIN)

- (1) `SELECT * FROM animal WHERE canonical_name = 'bird';`
- (2) `SELECT * FROM animal WHERE canonical_name = 'a%';`
- (3) `SELECT * FROM animal WHERE canonical_name = '%a';`
- (4) `SELECT * FROM animal WHERE lower(canonical_name) = 'bird';`

# Transakcije

Transakcija je logička jedinica rada koja izvršava jedan ili više SQL upita kao jedinstvenu atomičku operaciju, gdje će se ili sve stavke izvršiti (`commit`) ili nijedna (`rollback`)

Primjer:

```
BEGIN;  
  
-- operacije...  
  
COMMIT;
```

Moguće je poništiti operacije, ukoliko dođe do pogreške - `ROLLBACK` ;

Možemo stvoriti savepointe i resetirati stanje do specifičnog savepointa koristeći njegovo ime, npr. u tijelu transakcije:

```
SAVEPOINT point1;
```

te potom reset:

```
ROLLBACK point1;
```

# Problemi s transakcijama

- (1) Zaboravite li izvršiti **COMMIT**, transakcija zadržava lockove i blokira druge transakcije
- (2) Transakcije koje se izvode duže vremena sprječavaju VACUUM proces koji oslobađa zauzeti prostor mrtvih n-torki

```
SELECT
    pid, username, state, query, xact_start
FROM pg_stat_activity
WHERE state = 'active';
```

- (3) Dvije transakcije koje čekaju oslobođenje locka ove druge - **deadlocks**, PostgreSQL detektira takvo stanje i odbacuje jednu transakciju

```
SELECT * FROM pg_locks;
```

# Razine izolacije transakcija

Razina	Opis	Rješava problem
<b>READ UNCOMMITTED</b>	Ponaša se kao READ COMMITTED (Postgres ne dozvoljava dirty reads)	∅
<b>READ COMMITTED (default)</b>	Vidi samo one podatke koji su committed nakon svakog iskaza	sprječava prljava čitanja (eng. dirty reads)
<b>REPEATABLE READ</b>	Vidi snapshot od početka izvođenja transakcije	sprječava neponavljauća čitanja (eng. nonrepeatable reads)
<b>SERIALIZABLE</b>	Potpuno izvršavanje transakcija u seriji: najsigurnije i najsporije	sprječava sve anomalije

# Usklađenost s ACID-om

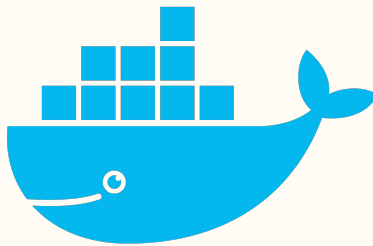
Svojstvo	Značenje	Postgres implementacija
<b>Atomicity</b>	Sve naredbe u transakciji se izvrše ili se nijedna ne izvrši	putem COMMIT / ROLLBACK
<b>Consistency</b>	Baza podataka radi tranziciju iz jednog stanja u drugo	putem ograničenja, okidača i transakcijskog integriteta
<b>Isolation</b>	Paralelne transakcije ne utječu jedna na drugu	kroz MVCC (Multi-Version Concurrency Control)
<b>Durability</b>	Jednom kad su podaci zapisani, možemo računati da su spremljeni na disku bez obzira na nepredviđene događaje	implementirano kroz WAL (Write-Ahead Logging)

# Postavljanje Postgresa

Kao što je spomenuto na prošlim vježbama, postaviti ćemo Postgres kontejner putem Docker alata!

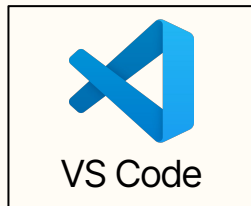
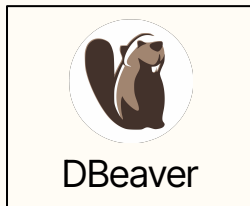
Koristiti ćemo sljedeću jednostavnu naredbu:

```
docker run -d \  
  --name postgres-local \  
  -e POSTGRES_PASSWORD=mysecretpassword \  
  postgres:18
```



# Alati

Možete koristiti koji god alat želite kako biste ostvarili komunikaciju s bazom podataka i izvršavali SQL upite:



Vjerojatno je najlakše koristiti komandno-linijski alat `psql` unutar Postgres kontejnera:

```
docker run -it postgres-local psql -U postgres
```

Taj alat funkcionira kao REPL (*read-evaluation-print loop*) program, koji prvo traži upit, potom ispiše rezultat i onda ponovno traži upit.



# Primjer 1

Istražite barem ove navedene sistemske tablice:

- + `pg_database`
- + `pg_stat_database`
- + `pg_stats`
- + `pg_stat_user_tables`
- + `pg_stat_activity`
- + `information_schema.tables`

## Primjer 2

Izlistajte sve baze podataka i njihov sadržaj koristeći sljedeće tablice:

- + pg\_database
  - oid
  - datname
- + pg\_stat\_database
  - xact\_commit
  - xact\_rollback

## Primjer 3

Koristeći PPPK-Vjezbe-01-Seed.sql datoteku koja se nalazi na IE kako biste postavili podatke u bazi.

Dohvatite sljedeće podatke:

- a) top 5 studenata po prosječnim brojem bodova
- b) najpopularniji ispiti (po broju prijava)
- c) postotak prolaznosti

## Primjer 4

Umetnite podatke o dva studenta unutar transakcije, ali napravite pogrešku prilikom drugog umetanja (npr. dvostruki primarni ključ) i pokažite da se transakcija poništila (eng. *rollback*).

# Sirova (eng. *raw*) konekcija

Koristit ćete je u prvom projektu, ukoliko želite implementirati vlastito ORM rješenje

U primjerima na satu koristit će se Npgsql - biblioteka za C# programski jezik

## Primjer 5

Koristeći sirovu konekciju, napravite sljedeće primjere:

A - Ubacite novog studenta i dodijeljeni ID

B - Ažurirajte bodove i status studentove prijave ispita

C - Koristeći transakciju, obrišite jednog studenta i njegove prijave ispita

D - Korištenjem sirove konekcije (C# + Npgsql), dohvatite podatke o studentima i mapirajte ih na instance programske klase Student